

6. Energiprincipen (energiaperiaate)

Lärandemål:

- Kunna beräkna den totala energin (viloenergi + kinetisk energi) för en partikel
- Kunna beräkna den totala energin för ett mångpartikel system (viloenergi, kinetisk energi och gravitations och elektrisk potentiell energi)
- Kunna relatera förändringar i systemets energi till arbete som omgivningen gjort
- Kunna analysera i detalj processer som innebär förändringar i potentiell energi, kinetisk energi och viloenergi
- Kunna rita och förstå bilder där ett mångpartikel systems energi är ritad som funktion av separationen mellan partiklarna



Totala energin är alltid konstant:

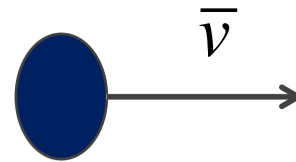
$$\Delta E_{system} = -\Delta E_{omgivning}$$



Relativistisk rörelsemängd för en partikel

$$\bar{p} = \frac{m\bar{v}}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} = m\bar{v}$$

$\lim v \rightarrow 0$



Vad är den relativistiska energin för en partikel?
Vad blir partikelns energi vid låga hastigheter?



Taylor serie

En godtycklig funktion kan skrivas som en Taylor serie

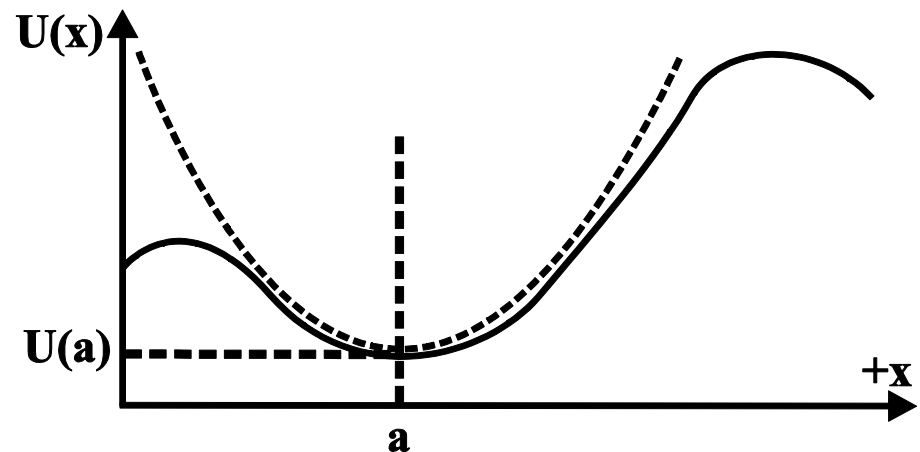
$$U(x) = U(a) + \frac{(x-a)}{1!} \frac{dU_{(x=a)}}{dx} + \frac{(x-a)^2}{2!} \frac{d^2U_{(x=a)}}{dx^2} + \frac{(x-a)^3}{3!} \frac{d^3U_{(x=a)}}{dx^3} + \dots$$

Ifall funktionen har minimum vid $x=a$ är: $\frac{dU_{(x=a)}}{dx} = 0$

Och ifall $(x-a)$ är liten kan alla termer med potensen större än 2 lämnas bort



$$U(x) = U(a) + \frac{(x-a)^2}{2!} \frac{d^2U_{(x=a)}}{dx^2}$$



Exempel

Visa att potentialenergi-
funktionen för en simpel
pendel ges av:

$$U(s) \approx \frac{mg}{2L} s^2$$

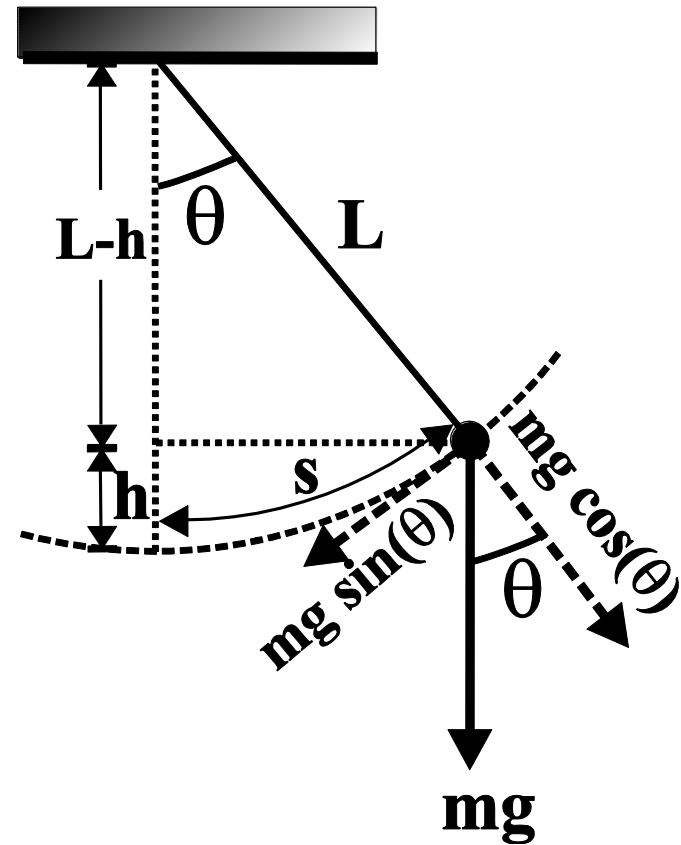
$$U = mgh$$

$$\cos(\theta) = \frac{L-h}{L}$$

$$\rightarrow U = mgL[1 - \cos(\theta)]$$

$$\rightarrow h = L[1 - \cos(\theta)]$$

$\cos(\theta)$ som en Taylorserie kring $\theta = 0$



cos(θ) som en Taylorserie kring $\theta = 0$

$$U(x) = U(a) + \frac{(x-a)}{1!} \frac{dU_{(x=a)}}{dx} + \frac{(x-a)^2}{2!} \frac{d^2U_{(x=a)}}{dx^2} + \frac{(x-a)^3}{3!} \frac{d^3U_{(x=a)}}{dx^3} + \dots$$

$$\cos(\theta) \approx \cos(0) + \frac{(\theta-0)}{1!} \frac{d \cos(\theta)_{(\theta=0)}}{d\theta} + \frac{(\theta-0)^2}{2!} \frac{d^2 \cos(\theta)_{(\theta=0)}}{d\theta^2} + \frac{(\theta-0)^3}{3!} \frac{d^3 \cos(\theta)_{(\theta=0)}}{d\theta^3} + \frac{(\theta-0)^4}{4!} \frac{d^4 \cos(\theta)_{(\theta=0)}}{d\theta^4}$$

$$\cos(\theta) \approx \cos(0) - \frac{\theta}{1!} \sin(\theta)_{(\theta=0)} - \frac{\theta^2}{2!} \cos(\theta)_{(\theta=0)} + \frac{\theta^3}{3!} \sin(\theta)_{(\theta=0)} + \frac{\theta^4}{4!} \cos(\theta)_{(\theta=0)}$$

$$\cos(\theta) \approx 1 - \frac{\theta^2}{2!} + \frac{\theta^4}{4!}$$



Visa att potentialenergi-funktionen

för en simpel pendel ges av: $U(s) \approx \frac{mg}{2L} s^2$

$$U = mgh \quad \cos(\theta) = \frac{L-h}{L}$$

$$\rightarrow U = mgL[1 - \cos(\theta)]$$

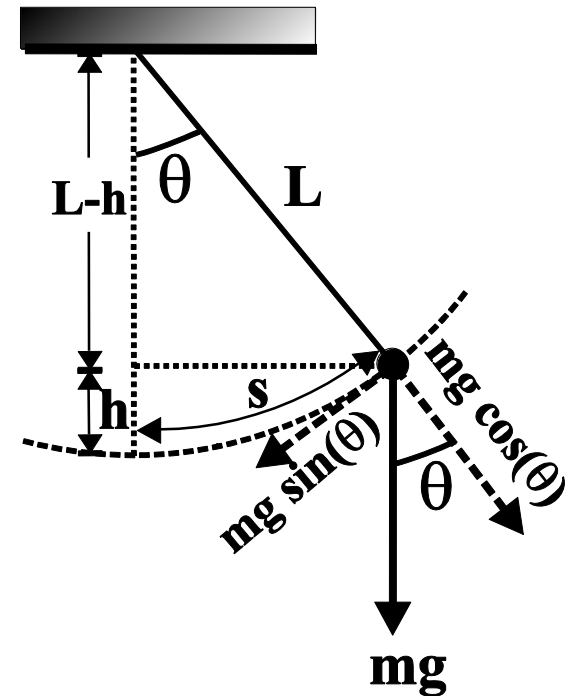
$$\rightarrow h = L[1 - \cos(\theta)]$$

$\cos(\theta)$ som en Taylorserie kring $\theta = 0$

$$\cos(\theta) \approx 1 - \frac{\theta^2}{2!} + \frac{\theta^4}{4!}$$

Definitionen för vinkeln $\theta = s/L$

$$\rightarrow U \approx mgL \left[1 - \left(1 - \frac{\theta^2}{2} \right) \right] = mgL \frac{\theta^2}{2} = mgL \frac{s^2}{2L^2} = \underline{\underline{\frac{mg}{2L} s^2}} \quad \square$$



Relativistisk energi för en partikel

$$E = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$$

$$E = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} = mc^2 \quad (\text{inte : } \frac{1}{2}mv^2)$$

lim $v \rightarrow 0$

Expanderar relativistiska energin som Taylor (binomial) serie kring v^2/c^2

$$\rightarrow E = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} = mc^2 \left[1 + \frac{1}{2} \left(\frac{v^2}{c^2} \right) + \frac{3}{8} \left(\frac{v^4}{c^4} \right) + \dots \right]$$



Relativistisk energi för en partikel

$$E = \frac{mc^2}{\sqrt{1-v^2/c^2}} = mc^2 \left[1 + \frac{1}{2} \left(\frac{v^2}{c^2} \right) + \frac{3}{8} \left(\frac{v^4}{c^4} \right) + \dots \right]$$

Första termen kroppens viloenergi: mc^2

Resten, kroppens kinetiska energi: $K = mc^2 \left[\frac{1}{2} \left(\frac{v^2}{c^2} \right) + \frac{3}{8} \left(\frac{v^4}{c^4} \right) + \dots \right]$



$$E = mc^2 + K$$

$$v \ll c \Rightarrow E \approx mc^2 + \frac{1}{2}mv^2$$

$$E^2 = (mc^2)^2 + (pc)^2$$

