

Luova ajattelu toiminnassa ja liikkumisessa (E. Paul Torrance)

Lapsen numero _____ Päiväkodin numero _____

Aktiviteetti 1 (Kuinka monella tavalla?)

Tänään me tullaan liikkumaan paljon erilaisilla ja hauskoilla tavoilla. Ajattele niin monta tapaa kuin osaat kävellä, juosta tai liikkua jollain muulla tavalla. Näetkö tämän palan teippiä? Me aloitetaan juokseminen, käveleminen tai jollain muulla tavalla liikkuminen täältä ja mennään toiselle puolelle huonetta, kunnes tullaan toisen teipin luo. (Kävele teippien välissä lapsen kanssa.)

Nyt on sun vuoro kävellä, juosta tai liikkua jollain muulla tavalla. Yritä keksiä niin monta hauskaa tapaa kuin voit. Sillä aikaa kun liikut, istun tässä ja kirjoitan. (Älä anna vihjeitä, mutta motivoi lasta esittämään niin monta tapaa kuin hän voi pääsemään huoneen poikki. Kirjaa jokainen.)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____
13. _____
14. _____
15. _____
16. _____
17. _____
18. _____
19. _____
20. _____
21. _____
22. _____
23. _____
24. _____
25. _____
26. _____
27. _____
28. _____
29. _____
30. _____

Aktiviteetti 2 (Osaatko liikkua kuin?)

Nyt tehdään lisää hauskoja juttuja. Tällä kertaa käytetään mielikuvitusta. Joskus me kuvitellaan, että ollaan lintuja, elefanteja tai hevosia. Joskus me kuvitellaan, että me heitetään tai otetaan kiinni palloa. (Lämmitle matkimalla lentävää lintua, kävelevää elefanttia tai palloa heittävää ja kiinniottavaa henkilöä. Rohkaise lasta näyttelemään kanssasi.)

Nyt nimeän joitakin juttuja ja sinä voit kuvitella, että esität niitä. Sun ei tarvit kertoa mulle mitään. Esitä vaan. (Ympyröi numero, joka vastaa lapsen esitystä.)

- | | | | | | | |
|----|--|---|---|---|---|---|
| 1. | Osaatko liikkua niin kuin puu tuulessa? Kuvittele, että olet puu ja tuuli puhaltaa tosi kovaa. Näytä kuinka liikkuisit. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 2. | Osaatko liikkua kuin jänis? Kuvittele olevasi jänis ja joku ajaa sinua takaa. Näytä, kuinka hyppisit. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 3. | Osaatko liikkua kuin kala? Kuvittele olevasi kala joessa tai lammessa. Näytä kuinka uisit. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 4. | Osaatko liikkua kuin käärme? Kuvittele olevasi käärme, joka luikertelee ruohikossa. Näytä kuinka luikertelisit. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 5. | Osaatko liikkua niin kuin ajaisit autoa? Kuvittele, että ajat autoa moottoritiellä. Näytä kuinka ajaisit. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6. | Osaatko työntää norsua? Kuvittele, että suuri norsu seisoo tielläsi ja estää sua saamasta jotakin mitä haluat. Näytä kuinka työntäisit norsun pois tieltäsi, jotta saisit mitä haluat. | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

Pisteytysohjeet:

- | | |
|---|--|
| 1 | piste annetaan vain, kun lapsi ei liiku ja on täysin kykenemätön kuvittelevaan itsensä pyydytyssä roolissa. |
| 2 | pistettä annetaan, kun joitain yrityksiä on tehty pyydytyssä roolissa mutta, toiminta on karkeasti puutteellista, ei ole sopivaa pyydytyyn rooliin tai ei kohtaa vaatimuksia. |
| 3 | pistettä annetaan, kun toiminta on asianmukainen ja tunnistettava, mutta tulkintaa, työstämistä tai roolin laajentamista ei ole. Vain minimivaatimukset vastaavuudesta saavutetaan. |
| 4 | pistettä annetaan, kun toiminta ylittää vastaavuuden minimivaatimukset ja tulkinnassa ja roolin työstämisessä on käytetty jonkin verran mielikuvitusta. |
| 5 | pistettä annetaan, kun toiminnassa on selviä merkkejä henkilökohtaisesta sitoutuneisuudesta, tulkinnasta ja työstämisestä ja kun toiminta ja liike kertovat tarinan pyydytyn roolin lisäksi. Toiminta voi olla säestetty ääniefekteillä, kasvon liikkeillä jne. Toiminnassa on selviä merkkejä improvisaatiosta. |

Aktiviteetti 3 (Mitä muita tapoja?)

Tässä on juuri sellanen pahvimuki, josta oot juonu mehua. Osaatko laittaa sen roskikseen? Näytä mulle, kuinka tekisit sen. (Tauko.) Hyvä. Nyt nähdään, kuinka monella erilaisella tavalla osaat laittaa mukin roskikseen. Sun ei tarvi sanoa mitään. Näytä vain mulle. Mulla on monta mukia ja voit käyttää niin monta kuin tarvitset. (Kirjoita ylös kaikki vastaukset. Hyväksy suulliset vastaukset lapsilta, jotka eivät halua näyttää.)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____
13. _____
14. _____
15. _____
16. _____
17. _____
18. _____
19. _____
20. _____
21. _____
22. _____
23. _____
24. _____
25. _____
26. _____
27. _____
28. _____
29. _____
30. _____

Aktiviteetti 4 (Mitä voit tehdä pahvimukilla?)

Mietit juuri erilaisia tapoja laittaa pahvimuki roskakoriin. Mutta joskus et halua laittaa mukiasi roskakoriin. Sen sijaan saattaisit haluta leikkiä sillä tai kuvitella se joksikin muuksi. Katsotaan, montako erilaista asiaa voit tehdä tällä mukilla. Näytä minulle tai kerro minulle. Minulla on monia mukeja, joita voit käyttää. (Kirjoita ylös kaikki vastaukset.)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____
13. _____
14. _____
15. _____
16. _____
17. _____
18. _____
19. _____
20. _____
21. _____
22. _____
23. _____
24. _____
25. _____
26. _____
27. _____
28. _____
29. _____
30. _____

Testin kokonaisaika: _____