# Harjoitus 6

**Yleisohje:** Noudata seuraavia ohjeita, koska ne helpottavat tehtävien tarkistusta. Arvostelussa huomioidaan se, että käytät aina tiedostoille tehtävässä pyydettyjä nimiä. Lähetä ainoastaan tehtävässä pyydetyt tiedostot. Lähetä palautukset assistentillesi sähköpostin otsikolla: TilaI,2017

Jos et ole ohjelmoinut aikaisemmin, niin valitse vain toinen ohjelmointikielistä (octave/python) äläkä vaihda sitä kurssin aikana. Jos olet varma, että haluat kokeilla molempia kieliä, voit toki tehdä molempien kielten harjoitukset. Palauta kuitenkin tehtävät assistentille vain yhdellä kielellä.

## • Tehtävä 6a (LATEX)

Siirry hakemistoosi /home/username/latex/

Kopioi tähän hakemistoosi kurssin kotisivulta tiedostot H2bkesken.tex ja H6akuva.pdf Kopioi ensimmäinen tiedosto uudeksi tiedostoksi komennolla cp H2bkesken.tex H6avalmis.tex. Editoi tiedosto H6avalmis.tex sellaiseen muotoon, että komennoilla

pdflatex H6avalmis

pdflatex H6avalmis

evince H6avalmis.pdf &

Lopputulos näyttää samalta kuin seuraava sivu.

Tarkennus 1: Kaikista yksityiskohdista ei tarvitse välittää. Tavoitteena on sama sisältö.

Tarkennus 2: Englannin ja ruotsin kielisissä vastauksissa rivin \usepackage[finnish]{babel} saa korvata rivillä \usepackage[english]{babel} tai \usepackage[swedish]{babel}. Tätä ei kuitenkaan vaadita. Jos kuitenkin päätätte tehdä niin, tehkää tämä korjaus ennen kuin annatte ensi kertaa käskyn pdflatex H6avalmis

Tarkennus 3: Teksti [h] on tuotettu komennolla \verb|[h]|, sekä kaikki muu vastaavanlainen teksti. Tarkennus 4: Pidemmät pätkät vastaavanlaista tekstiä on tuotettu ympäristössä \begin{verbatim} ja \end{verbatim}.

Huom: Kopioi H6akuva.pdf samaan hakemistoon, johon laadit IATEX tiedoston H6avalmis.tex.

Opetellaan taulukon ja kuvan lisäämistä latex dokumenttiin, sekä niihin viittaamista ja niitä selittävien tekstien käyttöä. Siihen tarvitaan monia uusia komentoja.

Lisää ensin paketti komento **\usepackage{graphicx}** yhtä riviä ennen komentoa **\begin{document}** Kirjoita sitten komennon **\begin{document}** yläpuolelle rivit

\hoffset=-2.0cm
\textwidth=16.0cm
\voffset=-3.0cm
\textheight=26.0cm
\pagestyle{empty}

Ne määrittävät tekstin leveyden ja korkeuden, sekä marginaalit. Viimeinen estää sivunumeroinnin. Kirjoita sen jälkeen rivit

\begin{figure}[h]
\centering
\includegraphics[width=6.0cm,height=3.5cm]{H6akuva.pdf}
\caption[]{Tämä on ensimmäinen kuvani (@wallpaper-kid.com)}
\label{EnsKuva}
\end{figure}



Kuva 1: Tämä on ensimmäinen kuvani (@wallpaper-kid.com)

Se sisällyttää kuvan H6akuva.pdf dokumenttiin. Komennossa \begin{figure}[h] osa [h] pitää huolen siitä, että kuva ei siirry pois siitä paikasta tekstiä, mihin se on kirjoitettu. Muita vaihtoehtoja ovat mm. [t] (top=sivun yläosa) tai [b] (bottom=sivun alaosa).

Laadi sen jälkeen tabular ympäristössä tälläinen taulukko, jossa kaikki sarakkeet on keskitetty.

А	В	С	D	Е	F
1	4900	56	8	89	111
2	1796	345	9	67	34

Tee sama taulukko uudelleen, mutta lisää sen alkuun rivit

\begin{table}[h]
\begin{center}
\caption{Tämä on ensimmäinen taulukkoni}

ja sen loppuun rivit

\label{EnsTaulukko}
\end{center}
\end{table}

|--|

А	В	С	D	E	F,	
1	4900	56	8	89	111	-
2	1796	345	9	67	34	

Tuloksen tulisi näyttää samanlaiselta kuin yllä. Komennossa \begin{table}[h] osa [h] pitää huolen siitä, että taulukko ei siirry pois siitä paikasta tekstiä, mihin se on kirjoitettu.

Viittaa lopuksi kuvaan ja taulukkoon komennoilla **\ref{EnsKuva}** ja **\ref{EnsTaulukko}**. Eli tässä nyt viittaan ensi kertaa näiden komentojen avulla Taulukkoon 1 ja tietenkin myös Kuvaan 1.

**Tehtävän 6a suoritus:** Laadi pyydetty tiedosto H6avalmis.tex, joka tuottaa edellisellä sivulla näytetyn tulosteen, eikä kaadu komennolla pdflatex H6avalmis.

• Tehtävä 6b: Tee tästä tehtävästä joko python tai octave osio

#### python osio

Tämän tehtävän tavoitteena on opetella python aliohjelmien käyttöä.

Siirry hakemistoosi /home/username/ohjelmat/. Kopioi tähän hakemistoosi kotisivulta python ohjelma H6bkesken.py. Kopioi se uudelle nimelle H6bvalmis.py. Editoi ohjelmaan H6bvalmis.py alla kuvatut aliohjelmat yksi kerrallaan rivien

```
# _____ Editoi aliohjelmat taman rivin alapuolelle ______
ja
# _____ Editoi aliohjelmat taman rivin ylapuolelle ______
```

väliselle alueelle.

Älä muuta niiden alempien rivien komentoja, jotka päättyvät kommenttiin **# Ei saa muuttaa**.

Aliohjelmien **"input"** on Ajan hetket  $t_i = [t_1, t_2, t_3] = [1, 2, 3] = t$ . Havainnot  $y'_i = [y'_1, y'_2, y'_3] = [4, 5, 6] = ydot$ . Frekvenssi f = 1.41 = f. Havaintojen määrä on siis n = 3.

Laadi ensin aliohjelma, joka laskee muuttujan

$$\tan = \tau = \frac{1}{4\pi f} \arctan\{\frac{\left[\sum_{i=1}^{n} \sin(4\pi ft_i)\right]}{\left[\sum_{i=1}^{n} \cos(4\pi ft_i)\right]}\}$$

arvon komennolla tau=aliohjelma1(t,f) Input on t ja f. Output on tau.

Laadi **seuraavaksi** aliohjelma, joka laskee arvot muuttujille

$$z1 = z_1(f) = \{\sum_{i=1}^n y'_i \cos [2\pi f(t_i - \tau)]\}^2$$
$$z2 = z_2(f) = \{\sum_{i=1}^n y'_i \sin [2\pi f(t_i - \tau)]\}^2$$

komennolla z1,z2=aliohjelma2(t,ydot,f,tau) Input on t, ydot, f ja tau. Output on z1 ja z2.

Olet saanut oikean tulokset, kun komento python H6bvalmis.py tulostaa 0.0496453900709 1.14844141687 11.8561720281

Vihje 1: Muuta ohjelman H6bvalmis.py kaksi alinta riviä kommenteiksi. Editoi ohjelmaa niin pitkään, että komento tau=aliohjelma1(t,f) toimii. Tarkista tulos vaikka komennolla print(tau). Kun ensimmäinen aliohjelma toimii, aktivoi kaksi viimeistä riviä eli muuta ne pois kommenttimuodosta. Yritä sen jälkeen saada myös toinen aliohjelma toimimaan.

Vihje 2: Luennon 6 ohjelma Psub2.py on sopiva ratkaisumalli.

octave osio

Tämän tehtävän tavoitteena on opetella octave aliohjelmien käyttöä.

Siirry hakemistoosi /home/username/ohjelmat/. Kopioi tähän hakemistoosi kotisivulta python ohjelma H6bkesken.m. Kopioi se uudelle nimelle H6bvalmis.m. Editoi ohjelmaan H6bvalmis.m alla kuvatut aliohjelmat yksi kerrallaan rivien

# \_\_\_\_\_ Editoi aliohjelmat taman rivin alapuolelle \_\_\_\_\_\_ ja # \_\_\_\_\_ Editoi aliohjelmat taman rivin ylapuolelle \_\_\_\_\_\_

väliselle alueelle.

Älä muuta niiden alempien rivien komentoja, jotka päättyvät kommenttiin **# Ei saa muuttaa**.

Aliohjelmien **"input"** on Ajan hetket  $t_i = [t_1, t_2, t_3] = [1, 2, 3] = t$ . Havainnot  $y'_i = [y'_1, y'_2, y'_3] = [4, 5, 6] = ydot$ . Frekvenssi f = 1.41 = f. Havaintojen määrä on siis n = 3.

Laadi ensin aliohjelma, joka laskee muuttujan

$$\tan = \tau = \frac{1}{4\pi f} \arctan\{\frac{\left[\sum_{i=1}^{n} \sin\left(4\pi f t_{i}\right)\right]}{\left[\sum_{i=1}^{n} \cos\left(4\pi f t_{i}\right)\right]}\}$$

arvon komennolla [tau]=aliohjelma1(t,f); Input on t ja f. Output on tau.

Laadi seuraavaksi aliohjelma, joka laskee arvot muuttujille

$$z1 = z_1(f) = \{\sum_{i=1}^n y'_i \cos [2\pi f(t_i - \tau)]\}^2$$
$$z2 = z_2(f) = \{\sum_{i=1}^n y'_i \sin [2\pi f(t_i - \tau)]\}^2$$

komennolla [z1,z2]=aliohjelma2(t,ydot,f,tau); Input on t, ydot, f ja tau. Output on z1 ja z2.

Olet saanut oikean tulokset, kun komento octave H6bvalmis.m tulostaa 0.049645 1.148441 11.856172

Vihje 1: Muuta ohjelman H6bvalmis.m kaksi alinta riviä kommenteiksi. Editoi ohjelmaa niin pitkään, että komento [tau]=aliohjelma1(t,f); toimii. Tarkista tulos vaikka komennolla disp(tau). Kun ensimmäinen aliohjelma toimii, aktivoi kaksi viimeistä riviä eli muuta ne pois kommenttimuodosta. Yritä sen jälkeen saada myös toinen aliohjelma toimimaan.

Vihje 2: Luennon 6 ohjelma Osub2.m on sopiva ratkaisumalli.

#### Tehtävän 6b suoritus

**python** osio: Laadi pyydetty tiedosto H6bvalmis.py, joka tuottaa edellä kuvatun toivotun tulostuksen, eikä kaadu komennolla python H6bvalmis.py.

octave osio: Laadi pyydetty tiedosto H6bvalmis.m, joka tuottaa edellä kuvatun toivotun tulostuksen, eikä kaadu komennolla octave H6bvalmis.m.

### Tehtävien palautus

Lähetä assistentille e-mailin liitetiedostona tiedostot: H6a: H6avalmis.tex ja H6avalmis.pdf H6b: H6bvalmis.py tai H6bvalmis.m